

# 曾越

男 | 年龄：20岁 |

✉ 3229587344@qq.com

求职意向：服务端开发



## 教育经历

中南民族大学 本科 计算机科学与技术

2023-2027

绩点3.72 专业前10% CET-6 多次获得奖学金

## 实习经历

武汉微派网络科技有限公司 游戏商业化支持组-服务端开发

2025.10—2026.04 && 2026.08—至今

参与《FirstWar》社交与商业化两大方向的服务端开发，独立完成从需求评审、技术方案设计、研发落地到上线验收的完整闭环。

- 深度使用 Codex 等 **Agent 工具**，沉淀 AGENTS.md、Spec.md 规约，形成闭环的**AI Coding工作流**，应用于并发架构与配置中心迁移、GoLand 动态调用链导航插件开发；发起并维护组内 Agent 协作规范，推动个人经验转化为团队工程能力。
- 参与 Actor **并发架构迁移**，为解决 Redis 权威存储下依赖 Lua / 分布式锁产生的 **I/O 瓶颈**，接入团队 Actor/gmem+MongoDB **有状态框架**；将业务状态的读取与修改统一**收敛至玩家内存**，依托框架提供的**串行执行与增量落库**能力完成状态管理。迁移后在全部应用服务同机8核32G、MongoDB4核8G的配置下，覆盖4000名影子玩家，应用 CPU 83%、内存 42%，接口耗时正常。
- 对接 **OSS 服务**，为聊天业务提供图片上传与资源访问能力；完成从 OSS 服务接入、业务接口封装到功能联调的完整流程，规范预签名上传下载、文件校验、CDN 访问，将服务访问凭据统一纳入配置中心管理，落地聊天图片功能并沉淀可复用媒体接口。
- 参与商业化付费活动开发，负责钻石商店、每日必买、每周特惠等业务模块；**对接现有订单处理链路**，完成业务侧的购买条件校验、限购规则控制、奖励发放与积分累计，处理活动周期切换时的状态刷新与未领取奖励补发，支撑**付费转化**稳定运营。

武汉金山办公软件有限公司 WPS协作-服务端开发

2026.06-2026.07

参与可观测性报表系统的开发与治理，负责高基数问题治理、Event 打点规范建设和链路放量控制等核心模块的实现与优化。

- 参与可观测性报表**基数治理**，完成 Host IP 归一化、SQL 后缀截断及 pod.env 映射，将 span 基数由万级降至百级。
- 设计 ServiceGate 服务级**白名单**，支持按服务粒度灰度消费 trace 数据，并以动态配置控制放量节奏，保障链路平稳上线。
- 参与限流Event**打点**，在限流组件注入span event，补齐限流命中范围与拦截效果的监控数据，为限流规则优化提供数据支撑。
- 参与发版平台的日常需求开发与维护，持续完善发版登记、灰度/正式发布、状态刷新等核心能力，优化发布流程的易用性。

## 项目经历

gorder分布式订单

2026.03-2026.04

技术栈：Go / Gin / gRPC / MySQL / RabbitMQ / Consul / OpenTelemetry / Jaeger / GORM

基于 Go 搭建订单、支付、库存微服务，落地分布式事务、可靠消息、服务监控与链路观测，实现可迭代订单处理体系。

- 设计**Outbox可靠消息投递**机制，业务写入与事件落库同事务提交，独立进程抢占投递，保障订单状态与消息发布**最终一致**。
- 设计**多实例安全 Outbox 抢占**机制：基于 FOR UPDATE SKIP LOCKED 与锁超时回收实现**并行消费、异常占锁自动接管**。
- 高可靠消息投递：发布端采用有界队列、Worker 池与**背压**，结合 **MQ 发布确认**、超时及指数退避重试，提升投递稳定性。
- 基于**延时队列到期检查与低频 Worker 扫描兜底**，实现订单**超时关闭与库存预占释放**闭环，降低漏关单与库存长期占用风险。
- 基于**状态机与幂等**控制约束订单合法状态流转，处理**消息重复、乱序和延迟消费**场景，避免状态回退与跨服务数据错位。
- 使用 Otel/Jaeger 打通 HTTP、gRPC、MQ **全链路追踪**，并接入**积压监控与飞书告警**，优化分布式问题定位及运维效率。

## 专业技能

- 熟练使用 Claude Code、Codex 等 Agent 工具进行代码审查、重构，擅长编写 **Agent Skills** 实现知识沉淀与能力复用；
- 具备规范的数据库表设计能力，熟悉 SQL 调优，MySQL **三大日志、索引、事务隔离级别、MVCC** 并发控制等核心机制；
- 熟悉 Redis 原理，了解其**数据类型及场景、缓存一致性、RDB/AOF持久化**及主从复制、哨兵、集群等**高可用**机制；
- 熟悉消息队列核心特性，深入理解消息生产与消费**顺序性**、传输**可靠性**、业务**幂等性**及消费失败重试机制的原理与实践方案；
- 熟悉 **Golang**，深入理解 **GC 机制、内存分配与管理模型、GMP 调度**原理，了解常见数据结构底层实现，了解 grpc、gin；
- 熟悉策略、Option、工厂、单例、装饰者、适配器等常见 Go 语言**设计模式**，能在实际开发中合理结合业务场景落地应用；